DOMINIOS DE DESEMPEÑO DEL PROYECTO

Actividad de transferencia

Vamos a poner en práctica todo lo aprendido hasta ahora sobre los Dominios de Desempeño y sus Modelos, Métodos y Artefactos. Para ello, pensemos en el siguiente caso:

Has sido contratado por *Aceros Steel S.A.* Es una empresa mediana que se dedica, como su nombre lo indica, a la fabricación de acero y que lo comercializa en distintos formatos, como tubos estructurales, perfiles, bobinados, etc.

La empresa está arrancando un programa de transformación digital de sus operaciones, agregando robotizaciones de equipos, desarrollos de nuevas plataformas, automatización de procesos, etc.

Cada nueva iniciativa dentro del porfolio de transformación digital deberá ser tratada como un proyecto y el conjunto de ellos es lo que se ha denominado *Programa de Transformación Digital*.

Tu rol en la organización será el de gerenciar este programa que será, a la vez, la iniciativa estratégica más importante de los siguientes dos años.

Una de las primeras cosas que se te solicitan es que encuentres la expresión mínima viable de una metodología para gestionar los proyectos del programa. Todos los proyectos de reingeniería de procesos serán llevados a cabo de manera tradicional (en cascada), mientras los de desarrollos serán adaptativos (ágiles).

Para esto te pedimos el desarrollo de los siguientes puntos:

1. Elabora una tabla indicando qué elementos indispensables (Modelos[[1]](#footnote-1), Métodos[[2]](#footnote-2) y Artefactos[[3]](#footnote-3)) deberías tener en cuenta por cada Dominio de desempeño a la hora de pensar una metodología que permita llevar adelante diferentes marcos de gestión de proyectos (tradicionales, adaptativos o híbridos). Justifica tu respuesta.

|  |  |
| --- | --- |
| Dominio de desempeño … | Elementos indispensables (Modelo, Métodos y Artefactos) para tener en cuenta a la hora de pensar una metodología que permita llevar adelante diferentes marcos de gestión de proyectos (tradicionales, adaptativos o híbridos). |
| … de los interesados |  |
| … del equipo |  |
| … del enfoque de desarrollo y del ciclo de vida |  |
| … de la planificación |  |
| … del trabajo del proyecto |  |
| … de la entrega |  |
| … de la medición |  |
| … de la incertidumbre |  |

1. Detente en los Dominios de Planificación, Entrega e Incertidumbre. Describe cómo trabajarías en cada uno de ellos de acuerdo con su peso en la metodología. Justifica tu respuesta.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dominios de desempeño …** | **En función del peso relativo del dominio en cada marco de gestión** | |
| **¿Cómo trabajarías en un marco de gestión predictivo?** | **¿Cómo trabajarías en un marco de gestión adaptativo?** |
| … de la planificación |  |  |
| … de la entrega |  |  |
| … de la incertidumbre |  |  |

1. Detente en el Domino de Incertidumbre y responde: ¿qué amenazas ves asociadas a tu trabajo? ¿Puedes detectar oportunidades? Lista cada uno de esos eventos de riesgo que identifiques, elabora una lista y comenta por qué top 3 arrancarías con su tratamiento. Justifica todo lo que selecciones hacer.
2. Finalmente, se le solicita que investigue acerca de la organización Green Project Management – GPM® (<www.greenprojectmanagement.org>). ¿Objetivos? ¿certificaciones? Haga foco en la certificación GPM–b, ¿Qué impacto podría tener en su desarrollo profesional? ¿Cuáles son los requisitos para aplicar?

1. Un modelo es una estrategia de pensamiento para explicar un proceso, marco de referencia o fenómeno. [↑](#footnote-ref-1)
2. Un método es el medio para lograr un efecto, salida, resultado o entregable del proyecto. [↑](#footnote-ref-2)
3. Un artefacto puede ser una plantilla, documento, salida o entregable del proyecto. [↑](#footnote-ref-3)